

The background of the entire page is a photograph of a large, empty stadium. The seating area is filled with rows of red seats, and the field is a vibrant green with visible mowed stripes. The stadium's architecture, including the roof and structural beams, is visible in the upper portion of the image.

Win4all Infobroschüre Ausgabe 1

**Inhalt:
Was ist win4all?**

Autor: Reinhard Bayerlein

WAS IST WIN4ALL?

WIN4ALL

ist ein übergeordnetes Konzept,
das Potenzial hat, den Fußball von
heute nachhaltig zu verändern!

EDITORIAL

Herzlich Willkommen zur
1.Ausgabe der offiziellen
Zeitschrift von **win4all**.

Die Zeitschrift „FUSSBALL-
KONZEPT“ soll Sie in Zukunft
über Hintergründe, Neuerungen
sowie aktuelle Entwicklungen
informieren.

3

Wir, das sind Jürgen und Ralf
Wacker, entwickeln das win4all-
Konzept nun seit 2007 ständig
weiter. Aus diesem Grund soll
die 1. Ausgabe auch einen
kleinen Abriss der bisherigen
Entwicklungen darstellen.

Die Entwicklung des win4All Konzepts

2007 entwickelten die Brüder Jürgen und Ralf Wacker die Firma **Win4All**, um ein neues Trainingsgerät für den Fußball zu entwickeln. Die Idee bestand darin, ein Gerät zu entwickeln, welches komplexe Möglichkeiten für Training aber auch zur Taktikschulung bietet. Schnell wurde diese Idee realisiert, und schon im selben Jahr konnte der erste FOOTBONAUTi vorgestellt werden. Es folgten weitere Tests und Optimierungen und so konnte der Anwendungsbereich des FOOTBONAUTi-Systems erheblich ausgeweitet werden.

2008 erfolgte die Anmeldung des Gebrauchsmusters (Bekanntmachung im Patentblatt 13.11.2008. Bezeichnung: Kombination von einer Torwand

und einer Freistoßmauer in einem Trainingsgerät).

In der täglichen Trainingspraxis, man arbeitete zu dieser Zeit schon mit Fußballschulen zusammen, zeigte sich schnell, dass der FOOTBONAUTi völlig neue Trainings-möglichkeiten eröffnete, deren Umsetzung eine eigene, übergeordnete Struktur benötigte.

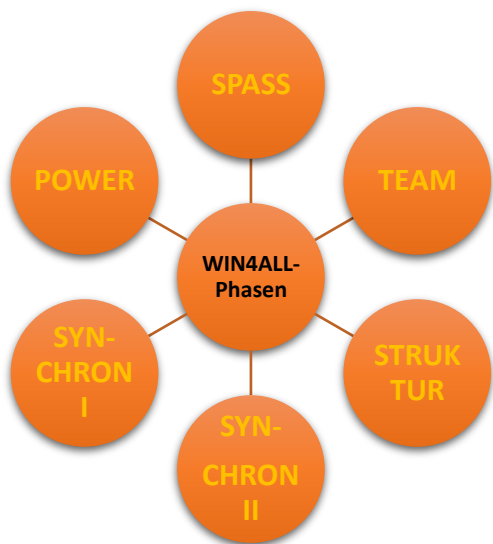
5

So wurden ab **2009** parallel zu der technischen Entwicklung des FOOTBONAUTi, neue Trainingspläne und Anwendungsbereiche getestet und in die Praxis umgesetzt.

Um die für die weiter praktische Anwendbarkeit des FOOTBONAUTi Systems notwendige Struktur zu entwickeln, holte man ebenfalls **2007**, Reinhard Bayerlein ins Boot. Die Aufgabe lautete ein

übergeordnetes Modell für den Fußball zu entwickeln, welches quasi über bestehende Systeme „übergestülpt werden kann, ohne diese stark zu verändern. Die Idee des win4all-Konzepts war geboren.

In der Zeit von **2007-2008** entwickelte Reinhard Bayerlein das Konzept, auf der Basis kybernetischer Überlegungen. Mit ihm war es nun möglich Vereins-, Trainings- und Coachingabläufe zu ordnen und zu gestalten.



Dieses Struktur-Konzept stellt heute die Grundlage sämtlicher Vorgänge in unserem Konzept dar!

Wie erwähnt, wurde um die komplexen Trainingsabläufe in der Praxis zu überprüfen und zu schulen, verschiedenen Partner gewonnen. Seitdem werden die win4all-Prozesse getestet und für Praxis umgesetzt. Neue Erkenntnisse können somit praktisch zeitgleich ins win4all-Konzept integriert werden.

8

2011 wurde der FOOTBONAUTi - auf dem ITK (Internationaler Trainerkongress) im Juni in Bochum erstmalig vorgestellt. Besonders Jürgen Klopp, damals noch beim BVB zeigte sich an diesem System interessiert. Bis

2012 wurden weitere Konzepte entwickelt, die ebenfalls die 2012 in Augsburg auf dem ITK vorgestellt wurden. Mit der weiter entwickelten FOOTBONAUTi konnten nun

auch Freistoßtraining,
Schusstechnik, Koordination,
Taktik sowie Spielformen
trainiert werden.

In der Zeit von **2011-2012**,
wurde ein spezifisches
Fragebogenmodul für Spieler
und Trainer entwickelt, welches
ebenfalls auf dem ITK der
Öffentlichkeit erstmals
vorgestellt wurde. Hierdurch
gelang es weltweit erstmals eine
Auswertung mentaler und
emotionaler Aspekte komplett in
ein Trainingssystem zu
integrieren, sodass dieses
Informationen 1:1 in der
Praxisverwertet werden kann!

9

Zu dieser Zeit wurden auch die
aktuellen Fußballkonzepte (Ajax-
Fußballschule, M. Versteegen
etc.) in das win4all-Konzept
integriert.

2013 gelang es zusätzlich, eine komplette physiologische Sport- und Leistungsanalyse im Sinne des win4all-Konzepts zu integrieren.

So sind nun erstmal sowohl Trainings-, Coaching-, Leistungs- und Mentalparameter mit einem System darstellbar und können damit untereinander in einen sinnvollen Bezug gesetzt werden.

10

Dadurch können nicht nur die Trainingsmethodik und Effektivität erhöht werden, sondern auch trainingsbedingte Verletzungsanfälligkeiten deutlich reduziert werden!

2014 bekamen wir eine Einladung des BVB und win4All durfte im Frühjahr dieses Jahres das win4All-Coaching-Konzept dem BVB Trainerstab vorstellen.

11



Abb. Reinhard Bayerlein li. und Jürgen Wacker re. im Trainingszentrum in Dortmund

2015 wurden die ersten
Trainerausbildungen zum
„win4all-Soccer-Coach“
durchgeführt.

2016 Patentanmeldung des CTS
(neues Trainingstool)

2017 R. Bayerlein erweitert das
Konzept um die Bereiche
Sportmedizin und
Sportpsychologie

2018 Seit 2018 ist nun die
optimierte Version des
FOOTBONAUTi auf dem Markt.

Auch das Buch „Nicht gewonnen
hast du schon“ ist jetzt erhältlich.



Weiter ist das neue, digitales,
appgesteuerte Trainingssystem,

das **CTS**, fertig entwickelt worden.

Es basiert auf den modernsten neurophysiologischen Zusammenhängen und ergänzt die Training-Tool-Reihe von win4all.

Die Info TRAINER-HILFE wird veröffentlicht